

Design Process (設計流程)								
①Initiation	→	②Diagnosis	→	③Visualization	→	④Finalization	→	⑤Evaluation
(設計啟動)		(設計評估)		(設計視覺化)		(設計結案)		(設計評價)

①Design Initiation (設計啟動)	
Contact Information / Clients	客戶合約訊息(客戶委託案案件資訊)
Product Description / Provided by client	產品描述 / 客戶提供
Marketing Information / Provided by client	市場資訊 / 客戶提供
Initiate Design Contract	(設計)案件合約開始
Review / Refine Design Contract with client	與客戶檢視合約內容
Sign Design Contract / Resource Capacity, Schedule and Budget	確認合約與後勤支援能力、時程表、預算

②Diagnosis (設計評估)	
Market Research / Share, Lead brand	市場資料(含領導品牌)收集與分享
Current market visual mapping	市場現況資料視覺化
Main Competitor Analysis	主要競爭商家分析
Technology and Social trend analysis	科技趨勢與社會脈動分析
Design Criteria / Target user, Segmentation, Price and Schedule	設計評量標準/目標使用者,市場區隔,價格,時程
Selling points / WOW factors analysis	賣點/亮點分析
Future strategic visual positioning	未來策略定位視覺化
Review / Refine with clients	與客戶檢視與確認此階段

③Visualization (設計視覺化)	
Group brain storming / Ideation	團隊腦力激盪/構思能力
Choose design directions based on design criteria and trend analysis	經由設計評量與趨勢分析選擇設計方向
Preliminary 2D layout and 2D rendering, Sketch Models / Present to Clients	初步 2D 排版與渲染,手繪產品/給客戶發表
3D rendering, Modeling / Present to Clients	3D 渲染與模型製作/給客戶發表
Product Graphics / CMF proposal draft	產品圖樣設計/ CMF 初略提案
Appearance Models	外觀模型
Review with Clients	與客戶檢視此階段

<b>Design Modification / 3D modeling</b>	設計修正/3D 產品建模
<b>3D CAD/CAM drawing to Mechanical Dept.</b>	3D CAD/CAM 建模給機構部門

<b>④ Finalization (設計結案)</b>	
<b>3D Surface Engineering transformation / Alias to Pro-E</b>	3D 曲面機構轉換/從曲面軟體的 Alias 到實體軟體的 Pro-E
<b>Co-design / ID +Mechanical Engineering(ME)</b>	設計案件共同合作/產品設計部門與機構部門
<b>Make up sheets / CMF(color, material and finish ) for production</b>	產品相關表單建立/ CMF(色彩'材料'塗裝)的量產準備
<b>Pro-E appearance model</b>	Pro-E 外觀模型
<b>Working sample / Prototyping</b>	可運作模型/原型樣品
<b>Tooling support / Surface checking</b>	工具支持/表面檢查確認
<b>Co-work with CMF Vendor for QC chips</b>	與 CMF 供應商共同工作確認後,給品管部門樣本,做標準化管制
<b>Color adjustment in T1 sample</b>	色彩計畫調整於 T1 試模
<b>Package design</b>	包裝設計

\* T1(模具完成後,第一次試模)

\* QC(Quality Control-品質管制)

<b>⑤ Evaluation (設計評價)</b>	
<b>Customer feedback / Design aspect</b>	客戶回饋 / 由設計面向
<b>Work partner feedback / Design aspect</b>	工作夥伴回饋 / 由設計面向
<b>Market feedback / Product aspect</b>	市場回饋 / 由產品面向
<b>End user feedback / Product aspect</b>	終端使用族群回饋 / 由產品面向
<b>Tracking and Assessment</b>	持續追蹤與評估
<b>Program improvement</b>	設計專案改善

\*Translator: Tsuge Bjuve, Magic Tsang / 2014-1211

\*Editor: Carl Liu, Annie Chang

\*Copyright@2004 by Chuan-kai(Carl) Liu, Ying-Hui(Annie) Chang Long Sea International Book Co.,Ltd.